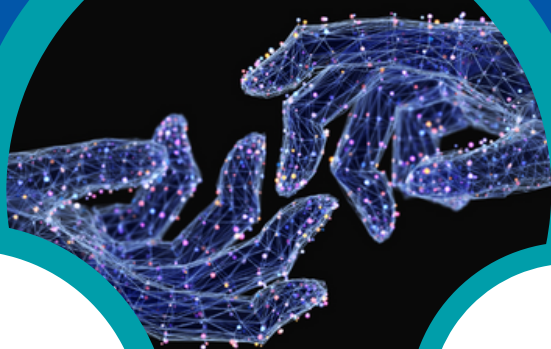




Εκπαιδευτικές εκδηλώσεις Ψηφιακών Hackathon στην υπηρεσία παροχής λύσεων ψηφιακής εκμάθησης για την κοινωνία μετά τον Covid-19



Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Προκλήσεις

Η πανδημία COVID-19 έχει επηρεάσει όλα τα τμήματα του πληθυσμού και είναι ιδιαίτερα επιζήμια για τα μέλη εκείνων των κοινωνικών ομάδων που βρίσκονται στις πιο ευάλωτες καταστάσεις.

Πριν την πανδημία:

- Η ψηφιοποίηση είχε μεγάλες δυνατότητες για την υποστήριξη της καινοτομίας στην εκπαίδευση ΚΕΚ, αλλά η κοινωνική και οικονομική συμβολή της επαγγελματικής κατάρτισης ήταν πάντα υποβαθμισμένη και υποτιμημένη.
- Τα ιδρύματα ΚΕΚ συχνά θεωρούνταν απλώς ως φορείς παροχής δεξιοτήτων και όχι ως φορείς με εκτενέστερο ρόλο στο οικοσύστημα της καινοτομίας.

Από την πανδημία και μετά:

- Η ΚΕΚ θεωρείται όλο και περισσότερο ως μοχλός καινοτομίας και αποτελεί μέρος του δείκτη διά βίου μάθησης για τον πίνακα αποτελεσμάτων καινοτομίας της ΕΕ.
- Η ΚΕΚ προετοιμάζει τους εκπαιδευόμενους για επαγγέλματα όπου η δημιουργικότητα είναι απαραίτητη, προωθεί νέες ιδέες στις επιχειρήσεις και τη βιομηχανία και συμβάλλει στην κάλυψη του χάσματος δεξιοτήτων.



Αποστολή & Στόχοι

The HackTo έργο Hack4Society εισάγει μια προσέγγιση "από κάτω προς τα πάνω" και παρέχει στους επαγγελματίες της ΚΕΚ και στους εκπαιδευόμενους τη δυνατότητα να προτείνουν ενότητες ηλεκτρονικής μάθησης, εκπαιδευτικές μεθοδολογίες και τεχνικές, οι οποίες θα δημιουργήσουν μια καλύτερη μαθησιακή εμπειρία, δημιουργώντας ένα καλύτερο περιβάλλον ηλεκτρονικής μάθησης.

Αυτό πραγματοποιείται μέσω εκδηλώσεων hackathon και της προετοιμασίας Ανοικτών Εκπαιδευτικών Πόρων (ΑΕΠ)..

Το Hack4Society θα προετοιμάσει 15 ψηφιακές εκπαιδευτικές ενότητες, οι οποίες θα ενσωματωθούν στη λειτουργία του ΕΝΒΒ (Μεγάλος Οργανισμός ΚΕΚ), προσφέροντάς τα σε όλους τους παρόχους ΚΕΚ σε ολόκληρη την ΕΕ, στοχεύοντας ιδιαίτερα στα μικρότερα ιδρύματα..

Το HACK4Society απευθύνεται σε:

- Παρόχους ΚΕΚ, ιδίως σε μικρότερους(σε περιφερειακό ή τοπικό επίπεδο), οι οποίοι θα έχουν πρόσβαση σε υπερσύγχρονες και προσαρμοσμένες ενότητες ηλεκτρονικής κατάρτισης, τις οποίες διαφορετικά δεν θα μπορούσαν να αναπτύξουν.
- Καθηγητές και εκπαιδευτές ΚΕΚ που πρόκειται να αποκτήσουν καλύτερες ψηφιακές ικανότητες.
- Καθηγητές ΚΕΚ και συμβούλους σταδιοδρομίας, οι οποίοι θα έχουν πρόσβαση σε έτοιμο προς χρήση λογισμικό και e-modules με τη μορφή ΑΕΠ.
- Εκπαιδευόμενους ΚΕΚ που θα έχουν καλύτερη μαθησιακή εμπειρία σε ένα ηλεκτρονικό περιβάλλον.



Αποτελέσματα του έργου

- A1: Ενίσχυση της ικανότητας των παρόχων ΚΕΚ να παρέχουν ψηφιακή εκπαίδευση υψηλής ποιότητας και χωρίς αποκλεισμούς.
- A2: Παροχή νέων ΑΕΠ (15 συνολικά) για Επαγγελματίες ΚΕΚ.
- A3: Ανάπτυξη ικανοτήτων μέσω προσεγγίσεων από κάτω προς τα πάνω με βάση τις εκδηλώσεις hackathon που διοργανώθηκαν κατά την περίοδο υλοποίησης του έργου.
- A4: Ανάπτυξη ψηφιακού περιεχομένου υψηλής ποιότητας, προώθηση καινοτόμων μεθόδων και εργαλείων για την ηλεκτρονική διδασκαλία και την ηλεκτρονική μάθηση για τα μέλη του EVBB και διαθέσιμα για όλους.
- A5: Προώθηση και παροχή ευκαιριών δικτύωσης μεταξύ των παρόχων ΚΕΚ, μέσω της συμμετοχής του EVBB.
- A6: Ανάπτυξη εξατομικευμένων λύσεων προσαρμόσιμων σε περιφερειακό/τοπικό επίπεδο.

Εταίροι του έργου

- Συντονιστής: FORTES Impresa Sociale Srl - Ιταλία
- TDM 2000 ODV - Ιταλία
- CSI - Center for Social Innovation LTD - Κύπρος
- AKMI ANONIMI EKPAIDEFTIKI ETAIRIA - Ελλάδα
- INNOVATION HIVE - Ελλάδα
- EVBB - Europaischer Verband Beruflicher Bildungstrager - Γερμανία
- BK Consult GbR - Γερμανία

Πρόγραμμα χρηματοδότησης

- Erasmus+ KA220-VET - Συμπράξεις συνεργασίας στην επαγγελματική εκπαίδευση και κατάρτιση
- Προϋπολογισμός και διάρκεια του έργου: 291.662 ευρώ - 03/01/2022 έως 31/07/2024 (2,5 έτη)

Μάθετε περισσότερα για το

Hack4Society:

- Επικοινωνία: info@hack4society.eu
- Ιστοσελίδα: www.hack4society.eu



Με τη χρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Οι απόψεις και οι γνώμες που διατυπώνονται εκφράζουν αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών και δεν αντιπροσωπεύουν κατ'ανάγκη τις απόψεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Η Ευρωπαϊκή Ένωση και ο EACEA δεν μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για τις εκφραζόμενες απόψεις.