



ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΕΣ ΕΚΔΗΛΩΣΕΙΣ ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΗΑΣΚΑΘΗΟΝ ΣΤΗΝ ΥΠΗΡΕΣΊΑ ΛΎΣΕΩΝ
ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΉΣ ΜΆΘΗΣΗΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΚΟΙΝΩΝΊΑ ΜΕΤΆ ΤΟΝ COVID-19

ΠΑΡΟΥΣΊΑΣΗ ΤΟΥ ΈΡΓΟΥ

Αριθμός έργου 2021-1-IT01-KA220-VET-000030283

KA220-VET - Συμπράξεις συνεργασίας στην επαγγελματική εκπαίδευση και κατάρτιση

Διάρκεια: 03/01/2022 έως 31/07/2024 (2,5 έτη)



Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Εισαγωγή στο έργο

ΠΡΟΚΛΉΣΕΙΣ (1/2)

Η πανδημία **COVID-19** έχει επηρεάσει όλα τα τμήματα του πληθυσμού και είναι ιδιαίτερα επιζήμια για τα μέλη εκείνων των κοινωνικών ομάδων που βρίσκονται στις πιο ευάλωτες καταστάσεις..

Πριν την πανδημία:

- Η **ψηφιοποίηση** είχε μεγάλες δυνατότητες για την υποστήριξη της καινοτομίας στην ΚΕΚ, αλλά η κοινωνική και οικονομική συμβολή της επαγγελματικής κατάρτισης ήταν πάντα υποβαθμισμένη και υποτιμημένη.
- Τα **ιδρύματα ΚΕΚ** συχνά θεωρούνταν απλώς ως φορείς παροχής δεξιοτήτων και όχι ως φορείς με εκτενέστερο ρόλο στο οικοσύστημα της καινοτομίας.

Εισαγωγή στο έργο

ΠΡΟΚΛΉΣΕΙΣ (2/2)

Από την πανδημία και μετά:

- Η **ΚΕΚ** θεωρείται όλο και περισσότερο ως μοχλός καινοτομίας και αποτελεί μέρος του δείκτη διά βίου μάθησης για τον πίνακα αποτελεσμάτων καινοτομίας της ΕΕ.
- Η **ΚΕΚ** προετοιμάζει τους εκπαιδευόμενους για επαγγέλματα στα οποία είναι απαραίτητη η δημιουργικότητα, προωθεί νέες ιδέες στις επιχειρήσεις και τη βιομηχανία και συμβάλλει στην κάλυψη του χάσματος δεξιοτήτων.





Εισαγωγή στο έργο

ΑΠΟΣΤΟΛΗ ΚΑΙ ΣΤΟΧΟΙ (1/2)

Το έργο **HACK4SOCIETY** εισάγει μια προσέγγιση "από κάτω προς τα πάνω" και παρέχει στους Επαγγελματίες ΚΕΚ και στους Εκπαιδευόμενους τη δυνατότητα να προτείνουν ενότητες ψηφιακής μάθησης, εκπαιδευτικές μεθοδολογίες και τεχνικές, οι οποίες θα δημιουργήσουν μια καλύτερη μαθησιακή εμπειρία, δημιουργώντας ένα καλύτερο περιβάλλον ψηφιακής μάθησης.

Αυτό επιτυγχάνεται μέσω των εκδηλώσεων **hackathon** και της προετοιμασίας **Ανοικτών Εκπαιδευτικών Πόρων (ΑΕΠ)**.

Εισαγωγή στο έργο

ΑΠΟΣΤΟΛΗ ΚΑΙ ΣΤΟΧΟΙ (2/2)

Το **HACK4Society** θα προετοιμάσει 15 ψηφιακές Εκπαιδευτικές Ενότητες, οι οποίες θα ενσωματωθούν στη λειτουργία του ΕΝΒΒ (Μεγάλος Ευρωπαϊκός Οργανισμός ΚΕΚ), προσφέροντάς τες σε όλους τους παρόχους επαγγελματικής εκπαίδευσης και κατάρτισης σε ολόκληρη την ΕΕ, στοχεύοντας ιδιαίτερα στα μικρότερα ιδρύματα.



Στόχος

ΤΟ HACK4SOCIETY ΑΠΕΥΘΥΝΕΤΑΙ ΣΕ:

- **Παρόχους ΚΕΚ, ιδίως σε μικρότερους** (σε περιφερειακό ή τοπικό επίπεδο), οι οποίοι θα έχουν πρόσβαση σε υπερσύγχρονες και προσαρμοσμένες ενότητες ηλεκτρονικής κατάρτισης, τις οποίες διαφορετικά δεν θα μπορούσαν να αναπτύξουν.
- **Καθηγητές και εκπαιδευτές ΚΕΚ** που πρόκειται να αποκτήσουν καλύτερες ψηφιακές ικανότητες.
- **Καθηγητές ΚΕΚ και συμβούλους σταδιοδρομίας**, οι οποίοι θα έχουν πρόσβαση σε έτοιμο προς χρήση λογισμικό και e-modules με τη μορφή ΑΕΠ.
- **κπαιδευόμενους ΚΕΚ** που θα έχουν καλύτερη μαθησιακή εμπειρία σε ένα ηλεκτρονικό περιβάλλον.

Όλες οι ομάδες-στόχοι καλούνται να
συμμετάσχουν στις εκδηλώσεις του hackathon



Υλοποίηση

ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΤΟΥ ΈΡΓΟΥ

- **A1:** Ενίσχυση της ικανότητας των παρόχων ΚΕΚ να παρέχουν ψηφιακή εκπαίδευση υψηλής ποιότητας και χωρίς αποκλεισμούς.
- **A2:** Παροχή νέων ΑΕΠ (15 συνολικά) για Επαγγελματίες ΚΕΚ.
- **A3:** Ανάπτυξη ικανοτήτων μέσω προσεγγίσεων από κάτω προς τα πάνω με βάση τις εκδηλώσεις hackathon που διοργανώθηκαν κατά την περίοδο υλοποίησης του έργου.
- **A4:** Ανάπτυξη ψηφιακού περιεχομένου υψηλής ποιότητας, προώθηση καινοτόμων μεθόδων και εργαλείων για την ηλεκτρονική διδασκαλία και την ηλεκτρονική μάθηση για τα μέλη του EVBB και διαθέσιμα για όλους.
- **A5:** Προώθηση και παροχή ευκαιριών δικτύωσης μεταξύ των παρόχων ΚΕΚ, μέσω της συμμετοχής του EVBB.
- **A6:** Ανάπτυξη εξατομικευμένων λύσεων προσαρμόσιμων σε περιφερειακό/τοπικό επίπεδο.



Αποτελέσματα

ΠΟΙΑ ΕΙΝΑΙ ΤΑ ΑΝΑΜΕΝΟΜΕΝΑ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ;

1. Σχεδιασμός διαδικτυακής εργαλειοθήκης εκπαίδευσης για εκπαιδευτές ΚΕΚ σε εκδηλώσεις Hackathon στον κόσμο μετά το COVID-19
2. Εκτέλεση διαδικτυακών εκδηλώσεων Hackathon με εκπαιδευτικό πρόγραμμα σπουδών για εκπαιδευόμενους ΚΕΚ
3. Υλοποίηση των online εκδηλώσεων Hackathon του HACK4Society



Οι εταίροι

ΠΟΙΟΣ ΥΛΟΠΟΙΕΙ ΤΟ HACK4SOCIETY;

- Συντονιστής: **FORTES IMPRESA SOCIALE SRL** - Ιταλία
- TDM 2000 ODV - Ιταλία
- CSI - Center for Social Innovation LTD - Κύπρος
- AKMI ANONIMI EKPAIDEFTIKI ETAIRIA - Ελλάδα
- INNOVATION HIVE - Ελλάδα
- EVBB - Europaischer Verband Beruflicher Bildungstrager - Γερμανία
- BK Consult GbR - Γερμανία





ΘΈΛΕΤΕ ΝΑ ΜΆΘΕΤΕ ΠΕΡΙΣΣΌΤΕΡΑ;

ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΊΑ: INFO@HACK4SOCIETY.EU

ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΑ: WWW.HACK4SOCIETY.EU



**Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης**



Με τη χρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Οι απόψεις και οι γνώμες που διατυπώνονται εκφράζουν αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών και δεν αντιπροσωπεύουν κατ'ανάγκη τις απόψεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (ΕΑΕΑ). Η Ευρωπαϊκή Ένωση και ο ΕΑΕΑ δεν μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για τις εκφραζόμενες απόψεις.